

Roadmap

In diesem Abschnitt werden die geplanten Fortschritte und zukünftigen Entwicklungen für den Server präsentiert, aufgeschlüsselt in Quartals-Leads. Hier erfahrt ihr mehr darüber, was wir anstreben und welche Entwicklungen geplant sind.

- [Leads 2023](#)
 - [Lead Okt. - Dez. 2023](#)
- [Lead Jan. - Mär. 2024](#)
- [Lead Apr. - Jun. 2024](#)
- [Lead Jul. - Sept. 2024](#)

Leads 2023

Lead Okt. - Dez. 2023

Über diesen Lead:

In dieser letzten Jahreshälfte planen wir erhebliche Investitionen in die Pflege unserer aktuellen Systeme. Wir bereiten uns intensiv auf das kommende Jahr vor, um beeindruckende Updates zu präsentieren, die schon bald auf unserem Server bewundert werden können.

Folgende Änderungen sind geplant:

Gesamter Zeitraum

“ Survival

- Pflege und Anpassung von Survival sowie die Migration auf die Version 1.20.1 (Weitere Infos findet ihr im Early-Access Forum auf Discord: <https://discord.com/channels/355790224527327232/1151249494260862976>)

“ Webseite

Unsere Webseite wird im Frontend einige Änderungen erfahren und anhand des Feedbacks, das wir von euch erhalten haben, angepasst. Dazu gehören:

- Entfernen alter Ressourcen die nicht mehr genutzt werden
- Anpassung bei der Mobilen Ansicht im Menü
- Die News-Beiträge sollen besser aufbereitet werden
- Optimierung des gesamten FAQs

“ Test für einen neuen Proxy

Über den gesamten Zeitraum Testen wir eine neue Proxy Software, welche wir künftig bei Infinityheroes einsetzen wollen.

Monatsspezifische Updates

Dezember

“ Software Updates

In diesem Monat werden wir Diverse Updates durchführen die Funktionen und Sicherheit sowohl im Frontend als auch im Backend enthalten. Dazu gehören:

- Wiki-Server
- Webserver
- Allgemeine Server Updates

Ausblick

Im folgenden Monat gehen wir in die Finale Phase des Survival Early-Access. Alles weitere erfahrt ihr dann Ende Dezember 2023.

Bis Bald!

Lead Jan. - Mär. 2024

Über diesen Lead:

Das Jahr 2024 verspricht ein aufregendes Jahr zu werden, da wir wieder auf die Bühne der Minecraft-Server zurückkehren wollen. In diesem Zusammenhang möchten wir mit euch über die nächsten Schritte im Survival-Modus sprechen und geplante Änderungen für das kommende Quartal vorstellen.

Der letzte Lead:

In diesem Quartal haben wir ein umfassendes Update für den Survival-Modus auf die Version 1.20.1 durchgeführt. Gleichzeitig wurden Erweiterungen im Hintergrund von Survival vorgenommen, insbesondere bezüglich der Spieler-Profile.

Unsere Webseite wurde ebenfalls einem Facelift unterzogen, wobei Anpassungen am Frontend vorgenommen wurden, darunter die Integration von News-Beiträgen.

Um die Sicherheit in unserem Server-Netzwerk zu erhöhen, haben wir eine neue Proxy-Software für unseren Minecraft-Server implementiert. Dies stellt einen weiteren Schritt in Richtung eines geschützten Spielumfelds dar.

Darüber hinaus konnten wir viele Systeme erfolgreich auf die neueste Version aktualisieren. Alle geplanten Punkte wurden entweder bereits umgesetzt oder befinden sich derzeit in der Implementierungsphase.

Hier geht's zum letzten Lead: <https://wiki.ifheroes.de/books/roadmap/page/lead-okt-dez-2023>

Folgende Änderungen sind geplant:

Gesamter Zeitraum

Survival

- Anpassung von Survival in Bezug auf Frontend und Features

- Veröffentlichung einer Spieler-Beta am ende des ersten Quartals 2024
- Veröffentlichung der offiziellen Survival-Map

(Weitere Infos findet ihr im Early-Access Forum auf Discord:

[https://discord.com/channels/355790224527327232/1151249494260862976\)](https://discord.com/channels/355790224527327232/1151249494260862976)

“ Webseite

- Optimierung und Refactoring der infinityheroes Webseite
- Bereitstellung einiger API-Services für die Externe / Interne Verwaltung unseres Servers
- Anpassen des Quell-Codes auf PHP 8

“ SGDuels

- Planung eines Konzepts für SGDuels für Q2 2024
- Vorbereitungen für die Umsetzungen

“ Discord-Bot

- Einbindung einer Ticket-Funktion für unseren Discord-Server
- Ausbau der Schnittstelle zwischen Discord unseren Servern

“ Organisatorisches

- Planung und Umsetzung für eine Marketing-Strategie

Ausblick

Wir streben bis zum Ende dieses Quartals an, bereit zu sein und den Survival-Modus in einer Beta-Version für alle Spieler freizugeben. Gleichzeitig möchten wir unsere Webseite auf den neuesten Stand der Technik bringen und technische Verbesserungen implementieren, um die Performance und Latenz für uns alle weiter zu optimieren.

Wir blicken voller Vorfreude auf ein aufregendes und ereignisreiches Jahr 2024 mit euch und sind zutiefst dankbar für eure anhaltende Unterstützung und euren fortwährenden Support.

Bis bald!

Lead Apr. - Jun. 2024

Über diesen Lead:

Die zweite Hälfte von 2024 steht vor der Tür und verspricht, spannender als je zuvor zu werden. Wir blicken nicht nur auf spannende Entwicklungen unseres Servers, sondern auch auf die Fortschritte in unserer Community. Bevor wir jedoch in diese aufregende Zukunft starten, werfen wir einen kurzen Blick zurück, um die erreichten Meilensteine zu würdigen.

Der letzte Lead:

In unserem letzten Update haben wir hauptsächlich Grundlagen geschaffen, indem wir die Leistung und Sicherheit unseres Servers durch verschiedene Maßnahmen verbessert haben. Ihr könnt euch auf eine Reihe spannender Funktionen und Optimierungen freuen, die in den nächsten Monaten bis Ende Juni eingeführt werden.

Besonders im Survival-Modus haben wir unsere Anstrengungen zur Optimierung verstärkt und zugleich die Stabilität unseres Servers erhöht. Ein Beispiel hierfür ist die Implementierung einer neuen Proxy-Software, die nicht nur die Verwaltung der Spieler erleichtert, sondern auch die zukünftige Entwicklung des Servers wesentlich effizienter gestalten wird.

Zudem haben wir unserer Webseite einige Updates und kleinere Anpassungen im Design verpasst, um eure Nutzererfahrung weiter zu verbessern. Bleibt gespannt auf das, was kommt – wir arbeiten stetig daran, euer Spielerlebnis auf unserem Minecraft-Server zu optimieren.

Hier geht's zum letzten Lead: <https://wiki.ifheroes.de/books/roadmap/page/lead-jan-mar-2024>

Folgende Änderungen sind geplant:

Gesamter Zeitraum

“ Survival

- Entwicklung und Veröffentlichung eines Wirtschaftssystems für Survival
- Entwicklung und Veröffentlichung eines Shop-Systems für Survival

- Entwicklung und Veröffentlichung eines Zonen-Systems für Spieler-Grundstücke in Survival

(Weitere Infos findet ihr im Early-Access Forum auf Discord:

[https://discord.com/channels/355790224527327232/1151249494260862976\)](https://discord.com/channels/355790224527327232/1151249494260862976)

“ Webseite

- Optimierung und Refactoring der infinityheroes Webseite
- Weiteres anpassen des Quell-Codes auf PHP 8
- Beginn der Entwicklung von APIs für ein Spieler-Portal

“ SGDuels

- Umsetzung und Planung eines Konzepts für SGDuels
- Vorbereitungen für ein mögliches Refactoring des alten SGDuels
- Vorbereiten eines möglichen Early Access

“ Discord-Bot

- Einbindung einer Ticket-Funktion für unseren Discord-Server
- Ausbau der Schnittstelle zwischen Discord unseren Servern

“ Organisatorisches

- Planung und Umsetzung für eine Marketing-Strategie

Ausblick

Auch wenn wir in den letzten Monaten möglicherweise nicht so sichtbar waren, möchten wir euch versichern, dass wir intensiv an unserem Server gearbeitet haben. Unser Engagement zeigte sich

auch in unserer Teilnahme an einem Event in Graz, über das wir möglicherweise bald mehr berichten können. Zudem halten wir euch hinsichtlich unserer möglichen Präsenz auf der Gamescom 2024 auf dem Laufenden.

Für dieses Quartal haben wir uns vorgenommen, nicht nur in der medialen Landschaft, sondern auch innerhalb unserer Community stärker präsent zu sein. Unser Ziel ist es, deutliche Fortschritte in Richtung der Veröffentlichung und des stabilen Betriebs unseres Servers zu machen. In diesem Zusammenhang möchten wir unseren Mitgliedern, den Contributing Developern auf GitHub und unserem Partner Synhost.de herzlich danken, die uns bei unseren Vorhaben tatkräftig unterstützen.

Wir blicken mit Spannung auf die zweite Hälfte dieses bewegten Jahres und freuen uns über jeden Einzelnen von euch, der uns auf dieser spannenden Reise begleitet!

Bis Bald!

Lead Jul. - Sept. 2024

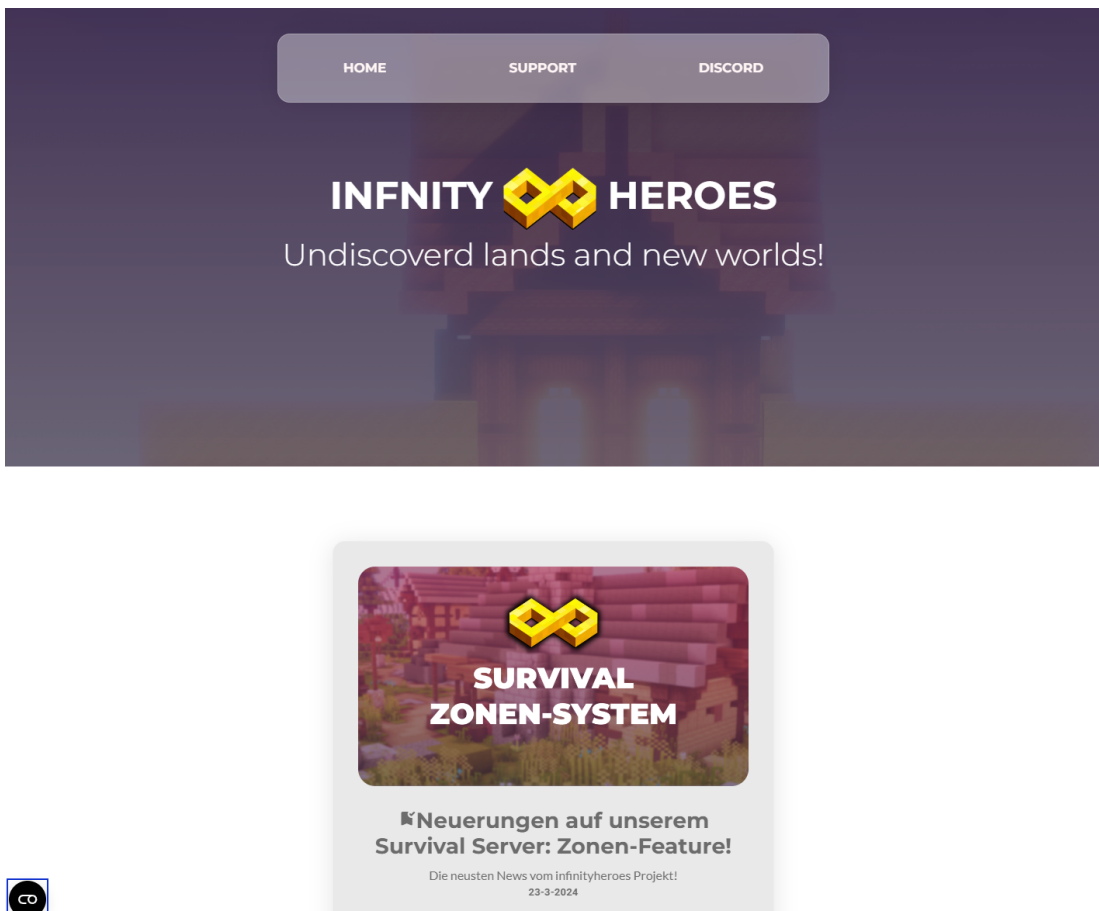
Über diesen Lead:

Die dritte Jahreshälfte steht an und wir freuen uns darauf, euch immer mehr von unserer Arbeit präsentieren zu können. In diesem Update geht es hauptsächlich um das, was bereits erreicht wurde und um die spannenden Dinge, die noch kommen werden.

Der letzte Lead:

In unserem letzten Update konnten wir nicht nur einige grundlegende Verbesserungen wie in den Vormonaten umsetzen, sondern auch visuell einiges neu gestalten. Besonders hervorzuheben ist unser neues Logo, das seit knapp 15 Tagen überall veröffentlicht ist. Mit dem neuen Design möchten wir nicht nur den Beginn einer neuen Ära markieren, sondern auch unsere Identität klarer präsentieren.

Neben den visuellen Änderungen ist nun auch unsere Webseite in einem brandneuen Design für euch verfügbar. Dies ermöglicht uns und euch einen klareren Überblick über unsere Updates und Funktionen. [Neue Infinityheroes.de Webseite](https://neueinfinityheroes.de)



Aufmerksame Early Access-Spieler im Survival-Modus haben sicher einige Änderungen bemerkt, insbesondere das neue Zonen-System. Spieler können jetzt mit dem Befehl /zone im Text-Chat Grundstücke in der Hauptwelt von Survival sichern. Eine kurze Anleitung dazu findet ihr in einem Video von unserem Social Media Team: [Sichert eure Grundstücke auf ifheroes.de](https://www.youtube.com/watch?v=mp5a6MhMcnk).

<https://www.youtube.com/embed/mp5a6MhMcnk>

Es gab auch einige bauliche Änderungen an unserem Survival-Server. Neben kleineren Anpassungen an unserem Spawn-Bereich wurde eine weitere Zone freigeschaltet. Es lohnt sich also, die Spawn-Zone zu erkunden.

Dieses Building-Update ist jedoch nur der Anfang von vielen weiteren, die folgen sollen. Bleibt also gespannt!



To our contributors / Developers:

Auch für unsere GitHub-Contributors und Code-Explorer gibt es einige Neuigkeiten...

Im Zuge der Webseite wurde auch die erste Infinityheroes.de Webservice-API veröffentlicht. Die "NEWS-API" ermöglicht es euch, künftig die neuesten News und Updates von Infinityheroes zu erhalten und bei Bedarf überall frei einzubinden, wo ihr wollt. In Zukunft wollen wir vermehrt auf Webservices setzen, um unser Angebot weiter auszubauen. Eine Dokumentation für Entwickler findet ihr unter:

<https://ifheroes.github.io/ifheroes-apis/>

„ Ebenso ist es uns ein Privileg euch weitere neue Projekte auf GitHub zu präsentieren die im Laufe des letzten Leads erschienen sind:

ifheroes/**Elicitation**

Procedural Generated Maps, Extraction, Base Building, Leveling, Looting, PvE/(PvP), Tames and Live Time Events



ifheroes/**sgduels**

Survivalgames Duels für infinityheroes.de



ifheroes/**survival**

Das offizielle Repository vom Infinityheroes Survivalsystem!



Contributor 1 Issues 0 Star 1 Forks 0



Contributor 1 Issues 3 Stars 0 Forks 0



Contributor 1 Issues 0 Stars 3 Fork 1



An diesen Projekten wurde und wird zur Zeit aktiv gearbeitet und wir sind unglaublich stolz und dankbar für alle Personen die unsere Projekte weiter voran treiben.

Hier geht's zum letzten Lead:

<https://wiki.ifheroes.de/books/roadmap/page/lead-apr-jun-2024>

Folgende Änderungen sind geplant:

Gesamter Zeitraum

“ Survival

- In Survival stehen während diesem Lead weitere Veröffentlichungen von neuen Bereichen auf unserem Spawn an. Diese werden über die nächsten Wochen und Monate verteilt ausgerollt.
- Survival wird ebenso weitere Anpassungen erhalten.

(Weitere Infos findet ihr im Early-Access Forum auf Discord:

[https://discord.com/channels/355790224527327232/1151249494260862976\)](https://discord.com/channels/355790224527327232/1151249494260862976)

“ Webseite

- Unsere Webseite wird ein übersichtliches Support-Center erhalten. Hier können Spieler künftig weitere Informationen zu Fragen und Problemen abrufen.

“ SGDuels

- SGDuels wird nach 2 Monaten Vorbereitung in ein aufwendiges Refactoring gehen.
- Ebenso werden die Planungen für einen Early Access vorbereitet.

“ Organisatorisches

- Aktuell Arbeiten wir im Hintergrund mit unseren Contributors an einem Code of Conduct. Hierzu werden weitere Informationen folgen um den Prozess so transparent für alle zu machen.
- Wir werden auch in diesem Lead weiter unsere Marketing Strategie weiterverfolgen und ausbauen.

Ausblick

Die dritte Jahreshälfte wird wahrlich im Schatten der letzten großen Änderungen stehen. Wir haben in dieser Zeit mehr verändert als je zuvor, und das verdanken wir unserem Team sowie allen Contributors und Mitgliedern der Community. Jede kleine Geste aus der Community wird gesehen und trägt dazu bei, dass wir noch motivierter sind. Auch wenn wir in dieser Phase nicht so viele Neuerungen einplanen, schauen wir mit jedem Commit, jedem Like und jedem neuen Nutzer auf unserem Server auf eine unglaubliche Zeit, die jetzt erst beginnt. Wir sind sehr gespannt und möchten uns wie immer bei unseren Contributors bedanken, die schon so viel bei Infinityheroes umgesetzt haben. Wir freuen uns darauf, hoffentlich bald noch mehr Leute begrüßen zu dürfen, die mit uns auf GitHub mitarbeiten möchten. Lasst gerne den beiden ein Follow auf GitHub da!

“ <https://github.com/IDev-mc>

“ <https://github.com/EckigerLuca>

Vom 20. bis 23.08.2024 werden wir in Köln auf der Gamescom sein. Zunächst sind wir am Fachbesucher-Tag und am Freitagabend anwesend, danach könnt ihr uns an den regulären Besuchertagen treffen. Wir freuen uns sehr darauf, einige von euch persönlich kennenzulernen.

Im Namen des gesamten Teams möchte ich mich nochmals herzlich bedanken! Wir sind dankbar, dass wir diese aufregende Reise gemeinsam erleben dürfen, und genießen jeden Moment in vollen Zügen.

Bis bald auf infinityheroes.de!