

Lead Jan. - Mär. 2024

Über diesen Lead:

Das Jahr 2024 verspricht ein aufregendes Jahr zu werden, da wir wieder auf die Bühne der Minecraft-Server zurückkehren wollen. In diesem Zusammenhang möchten wir mit euch über die nächsten Schritte im Survival-Modus sprechen und geplante Änderungen für das kommende Quartal vorstellen.

Der letzte Lead:

In diesem Quartal haben wir ein umfassendes Update für den Survival-Modus auf die Version 1.20.1 durchgeführt. Gleichzeitig wurden Erweiterungen im Hintergrund von Survival vorgenommen, insbesondere bezüglich der Spieler-Profile.

Unsere Webseite wurde ebenfalls einem Facelift unterzogen, wobei Anpassungen am Frontend vorgenommen wurden, darunter die Integration von News-Beiträgen.

Um die Sicherheit in unserem Server-Netzwerk zu erhöhen, haben wir eine neue Proxy-Software für unseren Minecraft-Server implementiert. Dies stellt einen weiteren Schritt in Richtung eines geschützten Spielumfelds dar.

Darüber hinaus konnten wir viele Systeme erfolgreich auf die neueste Version aktualisieren. Alle geplanten Punkte wurden entweder bereits umgesetzt oder befinden sich derzeit in der Implementierungsphase.

Hier geht's zum letzten Lead: <https://wiki.ifheroes.de/books/roadmap/page/lead-okt-dez-2023>

Folgende Änderungen sind geplant:

Gesamter Zeitraum

// Survival

- Anpassung von Survival in Bezug auf Frontend und Features
- Veröffentlichung einer Spieler-Beta am ende des ersten Quartals 2024
- Veröffentlichung der offiziellen Survival-Map

(Weitere Infos findet ihr im Early-Access Forum auf Discord:

[https://discord.com/channels/355790224527327232/1151249494260862976\)](https://discord.com/channels/355790224527327232/1151249494260862976)

“ Webseite

- Optimierung und Refactoring der infinityheroes Webseite
- Bereitstellung einiger API-Services für die Externe / Interne Verwaltung unseres Servers
- Anpassen des Quell-Codes auf PHP 8

“ SGDuels

- Planung eines Konzepts für SGDuels für Q2 2024
- Vorbereitungen für die Umsetzungen

“ Discord-Bot

- Einbindung einer Ticket-Funktion für unseren Discord-Server
- Ausbau der Schnittstelle zwischen Discord unseren Servern

“ Organisatorisches

- Planung und Umsetzung für eine Marketing-Strategie
-

Ausblick

Wir streben bis zum Ende dieses Quartals an, bereit zu sein und den Survival-Modus in einer Beta-Version für alle Spieler freizugeben. Gleichzeitig möchten wir unsere Webseite auf den neuesten Stand der Technik bringen und technische Verbesserungen implementieren, um die Performance und Latenz für uns alle weiter zu optimieren.

Wir blicken voller Vorfreude auf ein aufregendes und ereignisreiches Jahr 2024 mit euch und sind zutiefst dankbar für eure anhaltende Unterstützung und euren fortwährenden Support.

Bis bald!

Revision #4

Created 2 December 2023 15:50:56 by Salznomade

Updated 19 December 2023 19:40:17 by Salznomade