

Lead Jul. - Sept. 2024

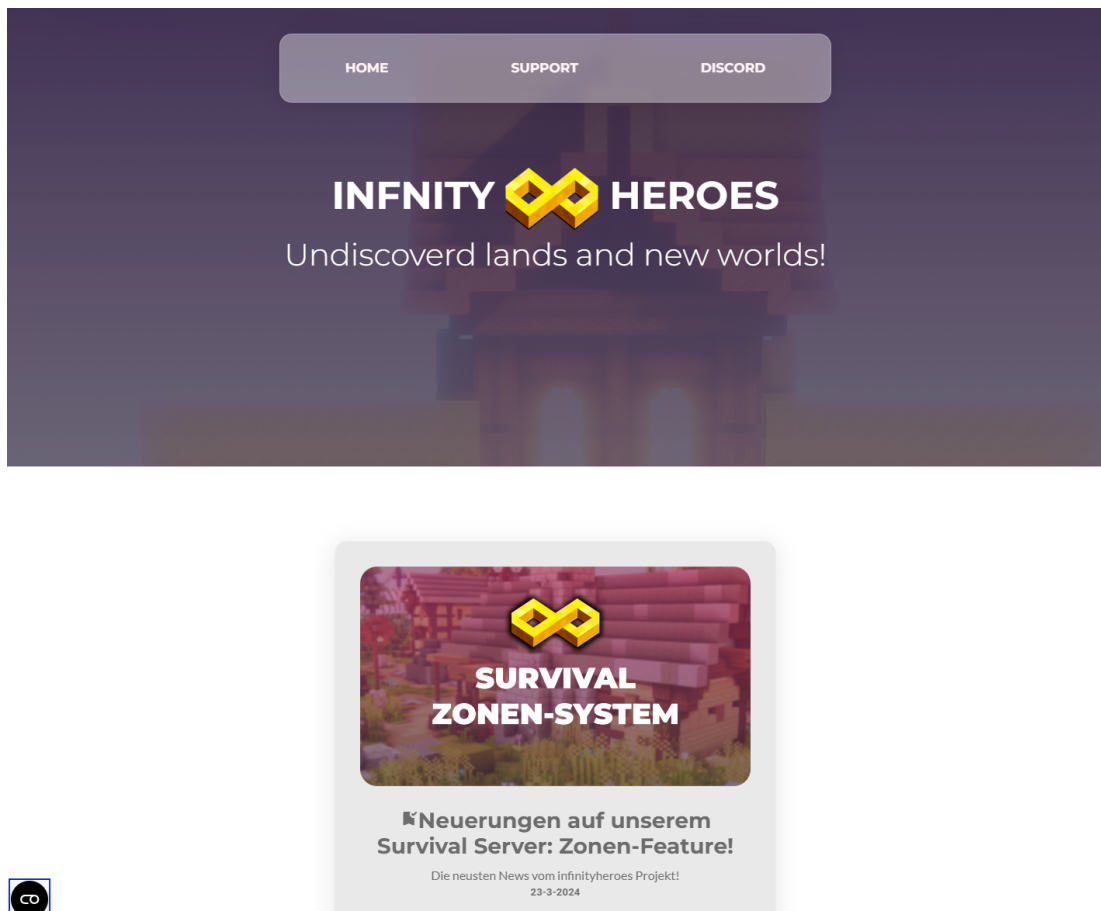
Über diesen Lead:

Die dritte Jahreshälfte steht an und wir freuen uns darauf, euch immer mehr von unserer Arbeit präsentieren zu können. In diesem Update geht es hauptsächlich um das, was bereits erreicht wurde und um die spannenden Dinge, die noch kommen werden.

Der letzte Lead:

In unserem letzten Update konnten wir nicht nur einige grundlegende Verbesserungen wie in den Vormonaten umsetzen, sondern auch visuell einiges neu gestalten. Besonders hervorzuheben ist unser neues Logo, das seit knapp 15 Tagen überall veröffentlicht ist. Mit dem neuen Design möchten wir nicht nur den Beginn einer neuen Ära markieren, sondern auch unsere Identität klarer präsentieren.

Neben den visuellen Änderungen ist nun auch unsere Webseite in einem brandneuen Design für euch verfügbar. Dies ermöglicht uns und euch einen klareren Überblick über unsere Updates und Funktionen. [Neue Infinityheroes.de Webseite](https://www.neueinfinityheroes.de)



Aufmerksame Early Access-Spieler im Survival-Modus haben sicher einige Änderungen bemerkt, insbesondere das neue Zonen-System. Spieler können jetzt mit dem Befehl /zone im Text-Chat Grundstücke in der Hauptwelt von Survival sichern. Eine kurze Anleitung dazu findet ihr in einem Video von unserem Social Media Team: [Sichert eure Grundstücke auf ifheroes.de](https://www.youtube.com/watch?v=mp5a6MhMcnk).

<https://www.youtube.com/embed/mp5a6MhMcnk>

Es gab auch einige bauliche Änderungen an unserem Survival-Server. Neben kleineren Anpassungen an unserem Spawn-Bereich wurde eine weitere Zone freigeschaltet. Es lohnt sich also, die Spawn-Zone zu erkunden.

Dieses Building-Update ist jedoch nur der Anfang von vielen weiteren, die folgen sollen. Bleibt also gespannt!



To our contributors / Developers:

Auch für unsere GitHub-Contributors und Code-Explorer gibt es einige Neuigkeiten...

Im Zuge der Webseite wurde auch die erste Infinityheroes.de Webservice-API veröffentlicht. Die "NEWS-API" ermöglicht es euch, künftig die neuesten News und Updates von Infinityheroes zu erhalten und bei Bedarf überall frei einzubinden, wo ihr wollt. In Zukunft wollen wir vermehrt auf Webservices setzen, um unser Angebot weiter auszubauen. Eine Dokumentation für Entwickler findet ihr unter:

<https://ifheroes.github.io/ifheroes-apis/>

„ Ebenso ist es uns ein Privileg euch weitere neue Projekte auf GitHub zu präsentieren die im Laufe des letzten Leads erschienen sind:

ifheroes/**Elicitation**

Procedural Generated Maps, Extraction, Base Building, Leveling, Looting, PvE/(PvP), Tames and Live Time Events



ifheroes/**sgduels**

Survivalgames Duels für infinityheroes.de



ifheroes/**survival**

Das offizielle Repository vom Infinityheroes Survivalsystem!



Contributor 1 Issues 0 Star 1 Forks 0



Contributor 1 Issues 3 Stars 0 Forks 0



Contributor 1 Issues 0 Stars 3 Fork 1



An diesen Projekten wurde und wird zur Zeit aktiv gearbeitet und wir sind unglaublich stolz und dankbar für alle Personen die unsere Projekte weiter voran treiben.

Hier geht's zum letzten Lead:

<https://wiki.ifheroes.de/books/roadmap/page/lead-apr-jun-2024>

Folgende Änderungen sind geplant:

Gesamter Zeitraum

“ Survival

- In Survival stehen während diesem Lead weitere Veröffentlichungen von neuen Bereichen auf unserem Spawn an. Diese werden über die nächsten Wochen und Monate verteilt ausgerollt.
- Survival wird ebenso weitere Anpassungen erhalten.

(Weitere Infos findet ihr im Early-Access Forum auf Discord:

[https://discord.com/channels/355790224527327232/1151249494260862976\)](https://discord.com/channels/355790224527327232/1151249494260862976)

“ Webseite

- Unsere Webseite wird ein übersichtliches Support-Center erhalten. Hier können Spieler künftig weitere Informationen zu Fragen und Problemen abrufen.

“ SGDuels

- SGDuels wird nach 2 Monaten Vorbereitung in ein aufwendiges Refactoring gehen.
- Ebenso werden die Planungen für einen Early Access vorbereitet.

“ Organisatorisches

- Aktuell Arbeiten wir im Hintergrund mit unseren Contributors an einem Code of Conduct. Hierzu werden weitere Informationen folgen um den Prozess so transparent für alle zu machen.
- Wir werden auch in diesem Lead weiter unsere Marketing Strategie weiterverfolgen und ausbauen.

Ausblick

Die dritte Jahreshälfte wird wahrlich im Schatten der letzten großen Änderungen stehen. Wir haben in dieser Zeit mehr verändert als je zuvor, und das verdanken wir unserem Team sowie allen Contributors und Mitgliedern der Community. Jede kleine Geste aus der Community wird gesehen und trägt dazu bei, dass wir noch motivierter sind. Auch wenn wir in dieser Phase nicht so viele Neuerungen einplanen, schauen wir mit jedem Commit, jedem Like und jedem neuen Nutzer auf unserem Server auf eine unglaubliche Zeit, die jetzt erst beginnt. Wir sind sehr gespannt und möchten uns wie immer bei unseren Contributors bedanken, die schon so viel bei Infinityheroes umgesetzt haben. Wir freuen uns darauf, hoffentlich bald noch mehr Leute begrüßen zu dürfen, die mit uns auf GitHub mitarbeiten möchten. Lasst gerne den beiden ein Follow auf GitHub da!

“ <https://github.com/IDev-mc>

“ <https://github.com/EckigerLuca>

Vom 20. bis 23.08.2024 werden wir in Köln auf der Gamescom sein. Zunächst sind wir am Fachbesucher-Tag und am Freitagabend anwesend, danach könnt ihr uns an den regulären Besuchertagen treffen. Wir freuen uns sehr darauf, einige von euch persönlich kennenzulernen.

Im Namen des gesamten Teams möchte ich mich nochmals herzlich bedanken! Wir sind dankbar, dass wir diese aufregende Reise gemeinsam erleben dürfen, und genießen jeden Moment in vollen Zügen.

Bis bald auf infinityheroes.de!

Revision #4

Created 30 June 2024 09:23:21 by Salznomade

Updated 8 August 2024 19:58:48 by Salznomade