

Lead Okt. - Dez. 2024

Über diesen Lead:

Das letzte Quartal des Jahres 2024 steht vor der Tür und somit auch unser letzter Lead in diesem Jahr. Heute wollen wir vor allem auf die Unfassbare Leistung unseres Teams zurückblicken und einen Ausblick auf die folgenden 3 Monate geben.

Der letzte Lead:

Im Rahmen unserer neuesten Entwicklungen haben wir den Fokus weiter auf den Ausbau des Marketings im Bereich Livestreaming gelegt. Besonders erwähnenswert ist der Start unserer neuen Video-Serie in Kooperation mit Discover Infinityheroes, die euch spannende Einblicke und Geschichten rund um unser Projekt bietet.

<https://www.youtube.com/embed/mPU09kK4Vzs>

<https://www.youtube.com/embed/XyC45zpWryk>

Auch im Survival-Modus hat sich einiges getan: Wir haben neue Perspektiven und Features hinzugefügt, um das Spielerlebnis weiter zu verbessern. Ein nützliches Tool ist dabei der neue Befehl /ping, der euch ab sofort zur Verfügung steht.

Ebenso steht im Modus Survival nun das Ende und das Villager Trading zur Verfügung und kann genutzt werden.

Zu guter Letzt möchten wir die Veröffentlichung unseres Snapshot Servers hervorheben, der euch ermöglicht, die kommenden Neuerungen schon vor allen anderen auszuprobieren. Bleibt dran und erkundet die neuen Features!



Bild des Spawnpunkt auf unserem Snapshot-Server

Auch wenn wir in diesem Quartal nicht viel Visuell erreicht haben so haben wir dennoch einige dinge im Hintergrund bewegt die wir euch die nächsten Wochen Präsentieren können.

Hier geht's zum letzten Lead:

<https://wiki.ifheroes.de/books/roadmap/page/lead-jul-sept-2024>

Folgende Änderungen sind geplant:

“ Survival

- Stetige Erweiterung anhand von Vorschlägen und Feedback aus der Community.
- Wir erweitern bis einschließlich Dezember unseren Spawn in Survival.

(Weitere Infos findet ihr im Early-Access Forum auf Discord und (NEU!!) auf GitHub im Bereich "Issues":

<https://discord.com/channels/355790224527327232/1151249494260862976>

<https://github.com/ifheroes/survival/issues>

Webseite

- Veröffentlichung des Support Centers auf der Webseite bis November 2024.
- Erweiterung der REST-APIs durch die Integration des Ifheroes-Warehouse zur Verwaltung von Spielerdaten, inklusive der Implementierung eines ersten MVP (Minimum Viable Product).

“ SGDuels

- Bis Ende Oktober / Mitte November werden wir eine erste Vorabversion des neuen SGDuels zur Verfügung stellen. Diese wird allerdings nur mit minimalen Funktionen veröffentlicht.
- Der Release einer ersten stabilen Version von SGDuels ist dann im Dezember geplant.

“ Infinityheroes Core

Um die Entwicklung in unserem Ökosystem zu vereinfachen und möglichst vielen Personen Zutritt dazu zu geben, entwickeln wir derzeit eine "Core" jeder der Entwickler kann diese bereits unter <https://github.com/ifheroes/core> bereits anschauen.

- Release der ersten stabilen Version bis Ende Oktober.

“ Organisatorisches

- Zur Zeit suchen wir Gamedesigner. Bewerbt euch gerne auf unserem Discord-Server unter <https://ifheroes.de/discord>
- Wir bieten seit Ende September nun auch eine Build Pipeline für unsere Developer sowie Con. Developer an. Aktuell läuft hier jedoch nur Java / bzw. Maven.

Ausblick

Das letzte Quartal dieses Jahres wird für uns besonders spannend und herausfordernd. Wir stehen kurz vor der Veröffentlichung eines neuen Games, planen eine Erweiterung des Survival-Modus und werden mit dem API-Warehouse sowie der Core ein neues Framework einführen. Damit schaffen wir eine offenere und zugänglichere Plattform für Entwickler.

Zudem werden wir unsere Marketingpräsenz weiter verstärken und freuen uns über eure tatkräftige Unterstützung!

Nicht zuletzt suchen wir aktuell nach Game Designern, die unser Team verstärken möchten. Wenn ihr Interesse habt, meldet euch gerne bei uns auf Discord! <https://ifheroes.de/discord>

Revision #6

Created 1 October 2024 18:54:58 by Salznomade

Updated 19 October 2024 14:32:20 by Salznomade